

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BENANG TEKSTIL ACRYLIC BERBASIS WEB (Studi Kasus PT. Acryl Textile Mills Tangerang)

Irmansyah

Abstract - Information Systems Sales and Purchases of Goods is a system that provides data information services in the form of sales transactions. In this case, PT. Acryl Textile Mills used as a place of research, because information systems sales product that is in place has not been managed well so often goes wrong in making reports, such as data processing sales transactions, transaction data processing, data processing of goods, processing members data, The purpose of this study is to provide facilities at the time of the data processing product, members, simplify the data processing sale, and minimize errors in data recording. This information system is built to provide convenience in data processing of sales as well as the purchase of processing sales and purchase reports to be more precise and accurate.

Intisari - Sistem informasi penjualan barang merupakan suatu sistem yang memberikan layanan informasi yang berupa data transaksi penjualan. Dalam hal ini PT. Acryl Textile Mills di jadikan tempat sebagai bahan penelitian. Karena sistem informasi penjualan produk yang ada tersebut belum terkelola dengan baik, Sehingga sering kali terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan yang ada, seperti proses pengolahan data transaksi penjualan, pengolahan data produk, pengolahan data member. Tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan pada saat proses pengolahan data produk dan member. Mempermudah dalam pengolahan data transaksi penjualan dan meminimalisir kesalahan dalam pencatatan. Sistem informasi ini di bangun agar dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data penjualan serta pengolahan laporan penjualan agar lebih tepat dan akurat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Tekstil.

I PENDAHULUAN

Salah satu aktivitas terpenting dalam perusahaan adalah aktivitas penjualan di mana penjualan adalah kegiatan utama suatu perusahaan. Tujuan utama perusahaan adalah tingkat penjualan yang besar dan laba yang besar serta pengembalian investasi yang sudah ditanamkan. [1]

PT Acryl Textile Mills (ACTEM) yang merupakan perusahaan yang tergabung kedalam group toray indonesia. Perusahaan ini bergerak dibidang penjualan Benang Tekstil dengan jenis Acrylic untuk diolah menjadi kain, pakaian, kaos kaki, dan sweater. Yang bahan bakunya menggunakan

kapas acrylic, dan proses penjualannya barang setengah jadi dan mayoritas konsumennya adalah para perusahaan atau distributor dan untuk pembelian barangnya dalam jumlah yang sangat banyak. Perusahaan ini salah satu perusahaan yang memproduksi jenis benang Acrylic yang ada di kota Tangerang, yang saat ini masih menggunakan cara penjualan dengan pelanggan datang langsung ke Perusahaan tersebut untuk membeli atau melihat jenis benang yang ada di perusahaan tersebut. Dengan metode penjualan tersebut menimbulkan masalah yaitu pelanggan tidak mengetahui informasi jenis benang yang ada di PT. Acryl Textile Mills sehingga mereka tidak bisa membeli benang selain harus datang langsung ke perusahaan tersebut, padahal informasi kepada pelanggan sangat penting untuk meningkatkan penjualan.

Teknik pengumpulan data yang penulis lakukan adalah Observasi, wawancara, dan studi pustaka. Sedangkan tahap pengembangan system yang dilakukan adalah :

- a. Analisa Kebutuhan Sistem
penulis menggunakan beberapa sistem pendukung diantaranya: Adobe Dreamweaver CS5, Adobe Photoshop CS6, Mozilla Firefox, dan XAMPP Versi 2.5.
- b. Desain
Database yang di gunakan untuk aplikasi ini adalah model relational database management system, yang artinya tiap-tiap tabel dalam basis data berelasi satu sama lain menggunakan kunci-kunci yang sudah di definisikan. Untuk antar muka pengguna menggunakan bahasa markup versi HTML5, JavaScript dengan bantuan jQuery, dan juga menggunakan CSS3 untuk memberi sentuhan artistik. Desain antarmuka pengguna menggunakan prinsip responsive web design, yang artinya tampilan website akan menyesuaikan ukuran layar pengunjung. Hal ini sangat bermanfaat karena pengunjung mengakses internet menggunakan bermacam gadget, mulai PC konvensional, smartphone, dan juga tablet PC.
- c. Code Generation
Aplikasi penulis kembangkan menggunakan CodeIgniter PHP framework. Framework adalah sebuah kerangka kerja berisi library yang sering digunakan untuk pengembangan website secara cepat. CodeIgniter mengadopsi prinsip-prinsip

Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri Jakarta, Jl. Kamal Raya No.18 Ringroad Barat, Cengkareng (telp:021-54376398; e-mail : syah.irman04@gmail.com)

Object Oriented Programming pada PHP dengan masih menyisakan beberapa script menggunakan pemrograman prosedural.

d. Testing

Sebelum sistem ini di gunakan perlu adanya pengujian untuk mengetahui apakah program yang dibuat sudah sesuai apa belum, agar pada saat di jalankan tidak terjadi kesalahan pada program dengan menggunakan Blackbok Testing. Blackbok Testing yaitu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada fungsi, khususnya pada input dan output pada program yang dibuat.

e. Support

Untuk menjalankan sistem yang telah dibuat, diperlukan hardware maupun software, dan sebagai pendukung sistemnya adalah hardisk, monitor, keyboard, mouse. Dan untuk softwarena menggunakan sistem operasi windows 7, Database server MYSQL, web server XAMPP, dan Database Tool PhpMyAdmin.

II. LANDASAN TEORI

“Sistem informasi merupakan kumpulan atas subsistem yang mengumpulkan data, memproses, menyimpan, dan menghasilkan informasi yang digunakan untuk mengambil keputusan”(Josua dkk,2010:32).

Menurut Presman (2010:46) model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software.

Pemrograman terstruktur adalah konsep atau sudut pandang pemrograman yang membagi-bagi program berdasarkan fungsi-fungsi atau prosedur prosedur yang dibutuhkan program komputer. Modul-modul (pembagian program) biasanya dibuat dengan mengelompokkan fungsi-fungsi dan prosedur-prosedur yang diperlukan sebuah proses yang diperlukan sebuah proses tertentu. Fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur ditulis secara sekuensial atau terurut dari atas ke bawah sesuai dengan ketergantungan antar fungsi atau prosedur (fungsi atau prosedur yang dapat dipakai oleh fungsi atau prosedur dibawahnya harus ada ditulis atau dideklarasikan di atasnya) [7].

“Bahasa Pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman yang berkerja dalam sebuah webserver”(MADCOMS, 2011:186).

Script-script PHP harus tersimpan adalah sebuah server dan dieksekusi atau diproses dalam server. Dengan menggunakan program PHP website lebih interaktif dan dinamis.

XAMPP adalah salah satu paket Software yang terdiri dari apache, MYSQL, PHP, dan PHP MyAdmin. XAMPP berfungsi sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri dari atas program apache http server, mysql

database, dan penerjemahan bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman php dan perl [11].

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (Bahasa Inggris : database mangament system). SQL (structured query language) merupakan bahasa yang digunakan untuk mengelola data pada RDBMS. SQL awalnya dikembangkan berdasarkan teori aljabar relasional dan kalkulus [7].

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Teknik Pengumpulan Data

1. Observasi

Melakukan pengamatan langsung ke PT. Acryl Textile Mills Tangerang guna mendapatkan informasi tentang proses penjualan barang.

2. Wawancara

Melakukan wawancara langsung dengan pihak yang berhubungan yaitu manajemen sales mengenai sistem informasi penjualan barang.

3. Studi Pustaka

Mengumpulkan dan memperoleh data dengan dengan membaca dan mempelajari dari buku-buku referensi dan jurnal yang berkaitan dengan materi Sistem Informasi yang akan dijadikan sebagai bahan penulisan skripsi.

B. Model Pengembangan Sistem

1. Analisa Kebutuhan Sistem

Dalam merancang sistem informasi berbasis web ini, penulis menggunakan beberapa sistem pendukung diantaranya: Adobe Dreamweaver CS5, Adobe Photoshop CS6, Mozilla Firefox, dan XAMPP Vesi 2.5.

2. Desain

Database yang di gunakan untuk aplikasi ini adalah model relational database management system, yang artinya tiap-tiap tabel dalam basis data berelasi satu sama lain menggunakan kunci-kunci yang sudah di definisikan. Untuk antar muka pengguna menggunakan bahasa markup versi HTML5, JavaScript dengan bantuan jQuery, dan juga menggunakan CSS3 untuk memberi sentuhan artistik. Desain antarmuka pengguna menggunakan prinsip responsive web design, yang artinya tampilan website akan menyesuaikan ukuran layar pengunjung. Hal ini sangat bermanfaat karena pengunjung mengakses internet menggunakan bermacam gadget, mulai PC konvensional, smartphone, dan juga tablet PC.

3. Code Generation

Aplikasi penulis kembangkan menggunakan CodeIgniter PHP framework. Framework adalah sebuah kerangka kerja berisi library yang sering diguakan untuk pengembangan website secara cepat. CodeIgniter mengadopsi prinsip-prinsip Object

Oriented Programing pada PHP dengan masih menyisakan beberapa script menggunakan pemrograman prosedural.

4. Testing

Sebelum sistem ini di gunakan perlu adanya pengujian untuk mengetahui apakah program yang d ibuat sudah sesuai apa belum, agar pada saat di jalankan tidak terjadi kesalahan pada program dengan menggunakan Blackbok Testing. Blackbok Testing yaitu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada fungsi, khususnya pada input dan output pada program yang dibuat.

5. Support

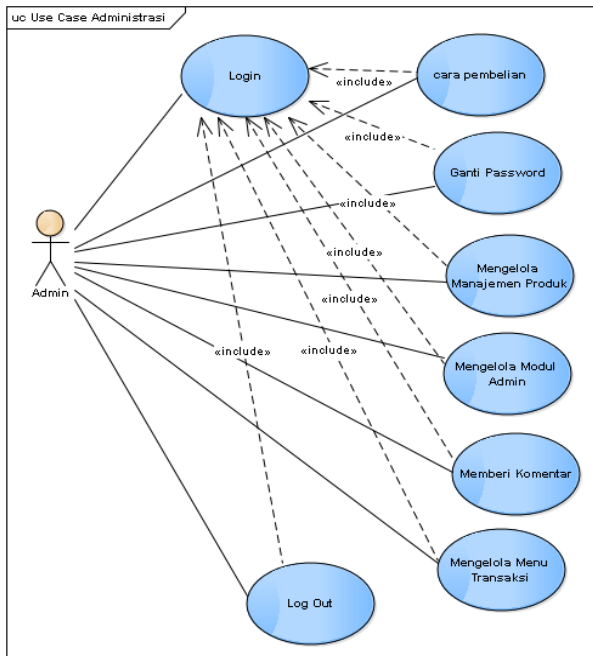
Untuk menjalankan sistem yang telah dibuat, diperlukan hardware maupun software, dan sebagai pendukung sitemnya adalah hardisk, monitor, keyboard, mouse. Dan untuk softwarenya menggunakan sistem operasi windows 7, Database server MYSQL, web server XAMPP, dan Database Tool PhpMyAdmin.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

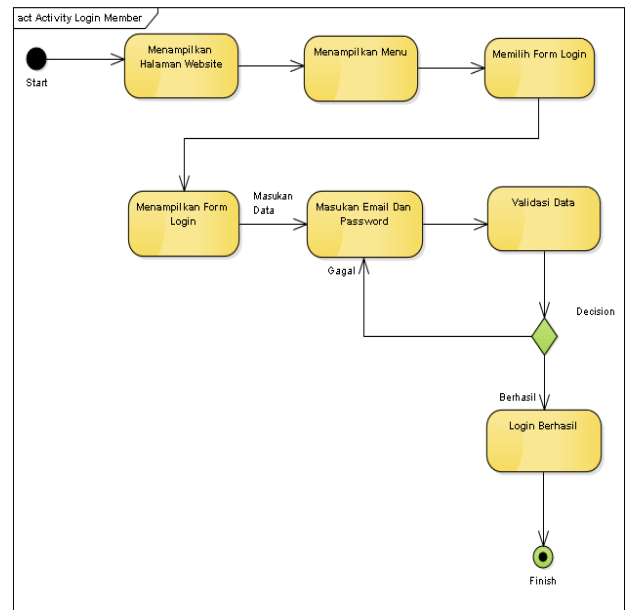
Berdasarkan hasil analisa tentang kebutuhan yang diperlukan, maka dapat di identifikasikan serta di implementasikan melalui rancangan sistem dan rancangan layar berikut ini.

A. Rancangan Sistem

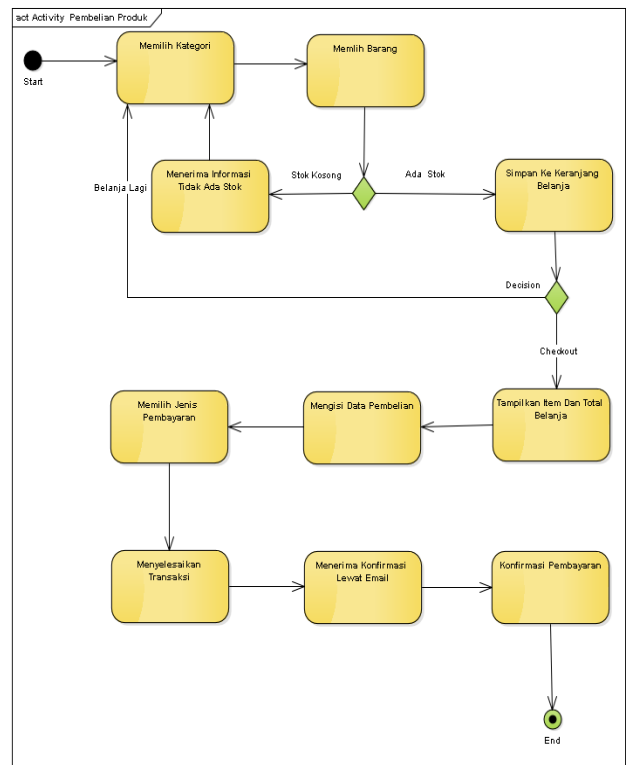
1. Rancangan Usecase Diagram



Gbr.1 Use Case Halaman Admin

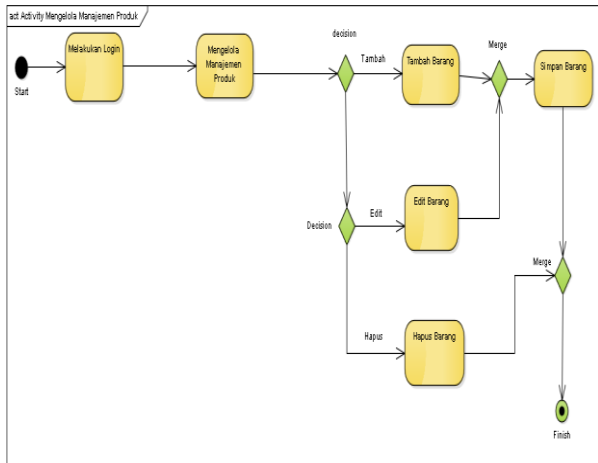


Gbr.2 Activity Diagram Login Member

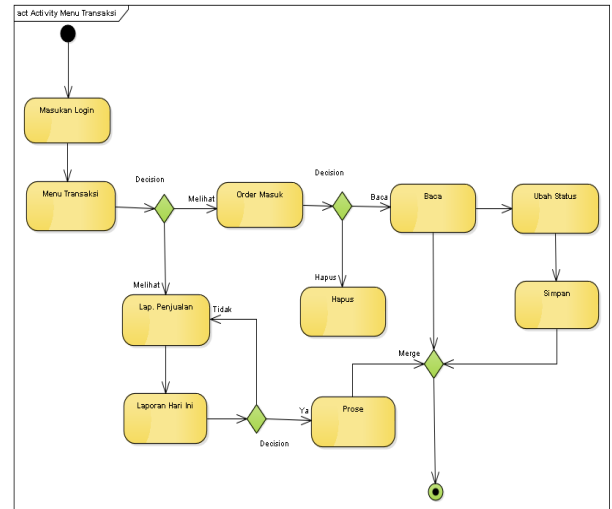


Gbr.3 Activity Diagram Pembelian Produk

2. Rancangan Activity Diagram

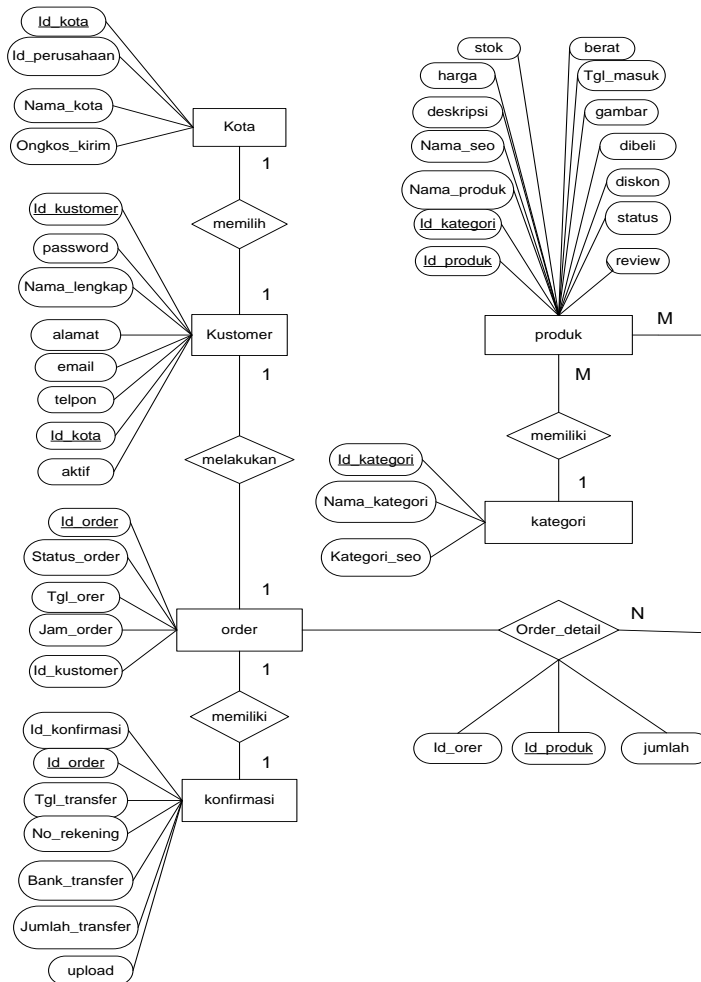


Gbr.4 Activity Diagram Admin Mengelola Manajemen Produk



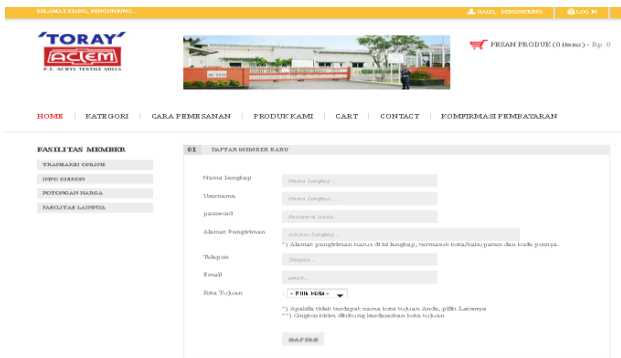
Gbr.5 Activity Diagram Admin Mengelola Menu Transaksi

3. Entity Relation Diagram

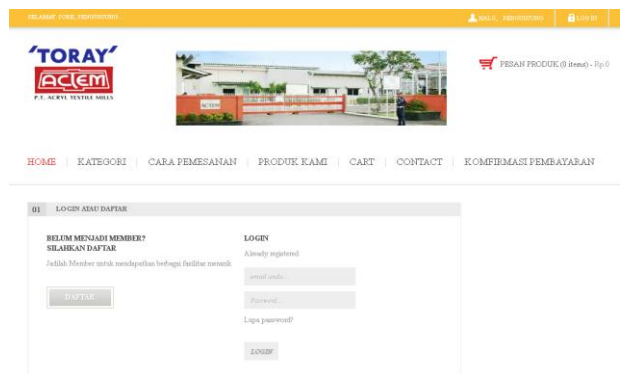


Gbr.6 Entity Relation Diagram

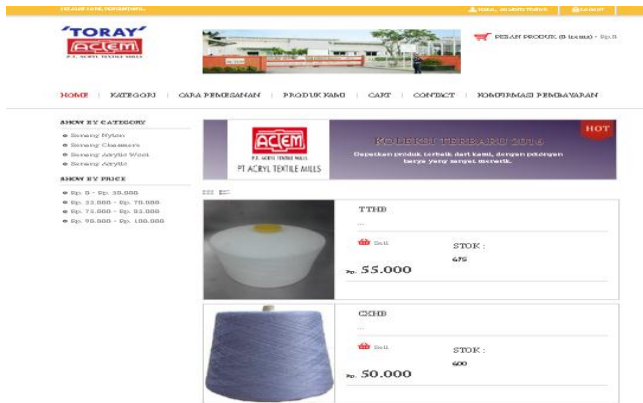
B. Desain Interface



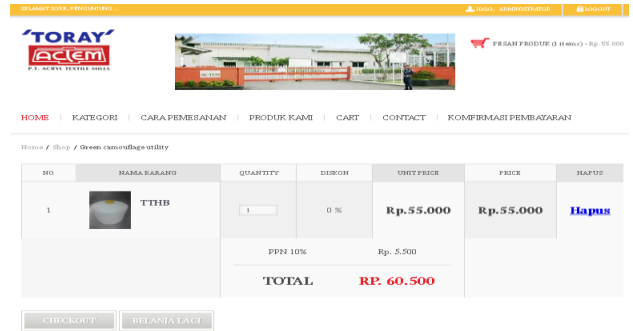
Gbr.7 Halaman Daftar Member



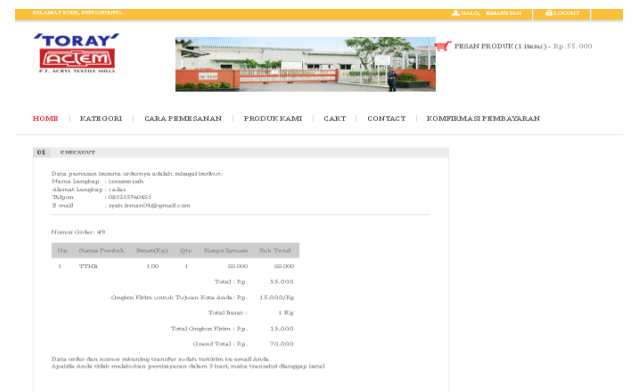
Gbr.8 Halaman Login Member



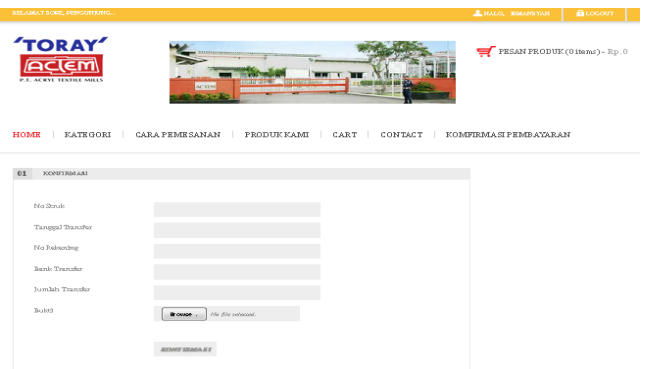
Gbr.9 Halaman Produk Benang



Gbr.10 Halaman keranjang Belanja



Gbr.11 Halaman Struk Pembelian



Gbr.12 Halaman Konfirmasi Pembayaran

V. KESIMPULAN

Dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya , penulis menyimpulkan bahwa :

1. Sistem informasi penjualan benang tekstil berbasis web ini dapat memperlancar penjualan sehingga menghubungkan antar bagian-bagian yang saling berkaitan untuk memproses data secara cepat, tepat, dan

- akurat yang dapat memuaskan keinginan kedua belah pihak baik member maupun pihak perusahaan itu sendiri.
2. Dengan adanya sistem penjualan benang tekstil berbasis web ini dapat mempermudah dalam pemberian informasi serta menjalin komunikasi dengan baik dalam setiap pemesanan setiap produk.
 3. Pengolahan data yang berbasis web dapat mempermudah pengaksesan data dan pencarian data sehingga dapat membantu dan memperkecil peluang terjadinya kesalahan sehingga mempercepat dalam pengambilan keputusan

REFERENSI

- [1] Rangga Irawan, Sukardi. 2013. Pembuatan Sistem Penjualan Buku Berbasis Website Pada Toko Buku Pustaka Gemilang Utama Pacitan. ISSN: 2302-5700. IJNS: Indonesian Journalon Networking and Security November 2013 Diambil dari: <http://ijns.org>
- [2] Ahmadi, Candra. Dan Hermawan, Dadang. 2013. E-Business & E-Commerce . Yogyakarta: Andi.
- [3] Andi. 2011. Mahir Dalam 7 Hari Adobe Dreamweaver CS5 Dengan Pemograman PHP & MYSQL. Yogyakarta: Andi.
- [4] Uswatun Hasanah, Sukadi. 2013. Perancangan Sistem Informasi Penjualan On Line Pada Toko Kreatif Suncon Pacitan. ISSN: 2302-5700. IJNS: Indonesian Journalon Networking and Security , November 2013 Diambil dari: <http://ijns.org>
- [5] Saputra, Agus. 2011. Membangun Aplikasi SMS dengan PHP dan MYSQL. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [6] Sugiyanto. 2014. Sistem Informasi Penjualan Pada ButikLuwes Fashion Kecamatan Tulakan. ISSN: 2302-5700. IJNS: Indonesian Journalon Networking and Security Vol. 3, No.3 Juli 2014 Diambil dari: <http://ijns.org>
- [7] Sukanto, Rossa. Dan Shalahuddin, M. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Informatika
- [8] Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi
- [9] Aditya, Alan Nur. 2011. Jago PHP & MYSQL. Jakarta: NIAGA SWADAYA.
- [10] Madcoms. 2009. Seri Panduan Pemrograman Database Visual Basic 6.0 dengan Cristal Report.Tahun: Penerbit
- [11] Madcoms. 2011. Adobe Dreamweaver CS5 Dengan Pemrograman PHP & MySQL. Yogyakarta: Andi.



Irmansyah, S.Kom. Setelah lulus Program Diploma III AMIK BSI Jakarta, langsung melanjutkan S1 Sarjana Komputer Proram Studi Sistem Informasi di STMIK Nusa Mandiri Jakarta dan lulus pada tahun 2015.