

# PERANCANGAN PROGRAM PENJUALAN BARANG SECARA TUNAI PADA TOKO PERLENGKAPAN ANAK

Siti Faizah

*Abstract—The progress of human civilization more driven by information flow. The information developed at this time so accepted by society as technology advances growing, especially in the field of computer informatics. Mankind will realize that the computer is a tool that people can process data quickly. Moreover, in the era of modernization and globalization, as now, people need everything paced fast. Needs be how computers work not only in business, but has spread kesegala field, whether in education, economic education, and so on. In this case the use of a computer is not only needed in large companies, but also needed by small companies.*

**Intisari—** Kemajuan peradaban manusia lebih didorong oleh arus informasi. Informasi yang berkembang saat ini begitu diterima oleh masyarakat seiring dengan kemajuan teknologi yang berkembang sangat pesat terutama dibidang informatika komputer. Manusia semakin menyadari bahwa komputer merupakan alat bantu manusia yang dapat mengolah data dengan cepat. Terlebih lagi dalam era modernisasi dan globalisasi seperti sekarang ini, manusia membutuhkan segala sesuatu yang serba cepat. Kebutuhan akan cara kerja komputer tidak hanya dibidang bisnis, tetapi sudah menyebar kesegala bidang, baik bidang pendidikan, pendidikan ekonomi dan sebagainya. Dalam hal ini penggunaan komputer tidak hanya dibutuhkan di perusahaan besar, tetapi juga dibutuhkan oleh perusahaan kecil.

**Kata Kunci —** Perancangan Program, Program Penjualan Tunai.

## I. PENDAHULUAN

Kemajuan peradaban manusia lebih didorong oleh arus informasi. Informasi yang berkembang saat ini begitu diterima oleh masyarakat seiring dengan kemajuan teknologi yang berkembang sangat pesat terutama dibidang informatika komputer. Manusia semakin menyadari bahwa komputer merupakan alat bantu manusia yang dapat mengolah data dengan cepat. Terlebih lagi dalam era modernisasi dan globalisasi seperti sekarang ini, manusia membutuhkan segala sesuatu yang serba cepat.

*Program Studi Teknik Informatika STMIK Nusa Mandiri  
Jakarta, Jln. Damai No. 8 Warung Jati Barat (Margasatwa)  
Jakarta Selatan. Telp. (021) 78839513 Fax. (021) 78839421;  
e-mail: [siti.sfz@bsi.ac.id](mailto:siti.sfz@bsi.ac.id)*

Kebutuhan akan cara kerja komputer tidak hanya di bidang bisnis, tetapi sudah menyebar kesegala bidang, baik bidang pendidikan, pendidikan ekonomi dan sebagainya. Dalam hal ini penggunaan komputer tidak hanya dibutuhkan di perusahaan besar, tetapi juga dibutuhkan oleh perusahaan kecil. Maksud dari penelitian ini adalah :

1. Mengetahui dan mencari hal-hal penting pada proses pengolahan data pada penjualan tunai.
2. Merancang program penjualan tunai.
3. Meminimalisasi tingkat kesalahan dalam pembuatan laporan rekapitulasi penjualan perperiodenya.

## II. KAJIAN LITERATUR

- a. Penjualan  
"Penjualan adalah Suatu kegiatan yang terdiri dari transaksi penjualan barang atau jasa, secara kredit maupun tunai" [3].  
"Penjualan adalah Jumlah yang dibebankan kepada pembeli untuk barang dagang yang diserahkan merupakan pendapatan perusahaan yang bersangkutan" [5].
- b. Program  
"Program dapat diartikan sebagai suatu kumpulan langkah-langkah atau rangkaian instruksi-instruksi atau tahapan-tahapan pengolahan yang ditulis dalam bahasa pemrograman yang disusun secara logis dan sistematis yang telah dipersiapkan agar komputer dapat melakukan fungsinya dengan cara yang telah ditentukan" [6].  
"program merupakan sederetan instruksi atau *statement* dalam bahasa yang dimengerti oleh komputer yang bersangkutan" [9].
- c. Borland Delphi  
"Delphi 7 adalah salah satu software builder dengan menggunakan bahasa pascal" [9].
- d. Database  
"*Database* merupakan suatu bentuk pengelolaan data yang ditujukan agar pengaksesan terhadap data dapat dilakukan dengan mudah" [1].
- e. Normalisasi  
"Normalisasi merupakan salah satu pendekatan atau teknik yang digunakan dalam membangun disain lojik basis data relation dengan menerapkan sejumlah aturan

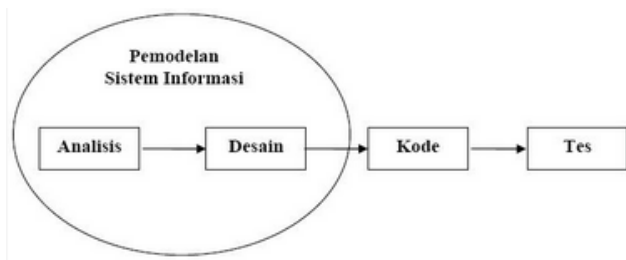
dan kriteria standar. Tujuan dari normalisasi adalah untuk menghasilkan struktur tabel yang normal atau baik”. [8]

- f. Flowchart  
“Flowchart adalah gambar symbol-simbol yang di gunakan untuk menggambarkan urutan proses atau instruksi-instruksi yang terjadi di dalam suatu program computer secara sistematis dan logis”. [6]
- g. Struktur Kode  
“struktur kode adalah mengklasifikasikan data, memasukkan data ke dalam komputer dan untuk mengambil bermacam-macam informasi yang berhubungan dengannya”. [2]

### III. METODE PENELITIAN

Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu: metode observasi, metode wawancara dan metode studi pustaka.

Metodologi pengembangan sistem perangkat lunak yang penulis gunakan adalah model Waterfall. “Model Waterfall adalah model yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung” [7].



Sumber: Sukamto dan Shalahuddin (2013)

Gambar 1. Model Waterfall

Tahapan – tahapan yang ada pada model waterfall secara global [7] adalah

- a. Analisis Kebutuhan  
“Tahap analisis kebutuhan adalah proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami seperti apa yang dibutuhkan oleh user”.
- b. Desain  
“Tahap desain (design) yaitu proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk strutur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengodean”.
- c. Code Generation  
“Tahap code generation adalah desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak”. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
- d. Pengujian

- e. Pendukung  
“Tahap pendukung adalah tahapan yang dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru”.

### IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

*Administrator* dan *user* yang mempunyai wewenang untuk login dan menggunakan program penjualan pada toko peralatan anak. *Administrator* mengolah data barang dan data user, selain itu juga *Administrator* berhak melakukan transaksi penjualan, mencetak laporan barang dan laporan penjualan Sedangkan *user* dapat menggunakan program penjualan pada toko peralatan anak hanya berupa transaksi tetapi tidak bisa mengakses file master dan file laporan yang terdiri dari data barang, data user, laporan barang, dan laporan penjualan.

#### Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan

Dokumen masukan adalah dokumen yang dimasukkan ke dalam sistem dan diproses sehingga menghasilkan suatu keluaran. spesifikasi bentuk masukan tersebut sebagai berikut:

- a. Nama Dokumen : Form data barang  
Fungsi : Untuk menginput data barang  
Sumber : Admin  
Tujuan : Admin  
Media : Cetakan Komputer  
Frekuensi : Setiap ada barang baru
- b. Nama Dokumen : Form data user  
Fungsi : Untuk menginput data user  
Sumber : Admin  
Tujuan : User  
Media : Cetakan Komputer  
Frekuensi : Setiap ada user baru

#### Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran

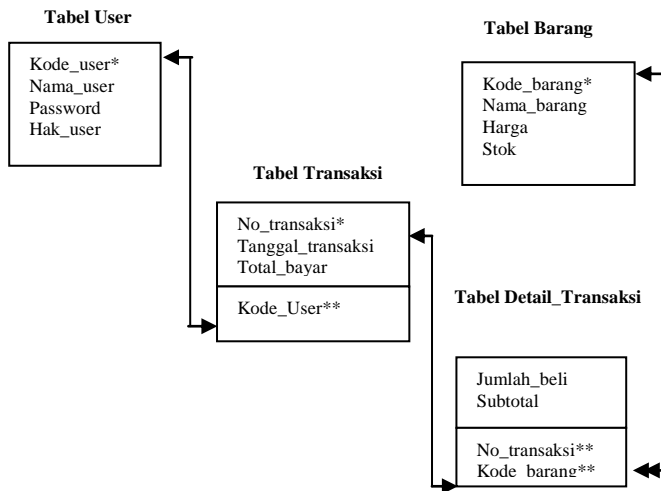
Dokumen keluaran adalah dokumen yang dihasilkan dari proses yang terjadi pada sistem. Dokumen keluaran pada Toko Henny’s Butik adalah sebagai berikut :

- a. Nama Dokume : Bukti transaksi  
Fungsi : Sebagai bukti adanya transaksi  
Sumber : User  
Tujuan : Pelanggan  
Media : Kertas  
Frekuensi : Setiap terjadi transaksi penjualan
- b. Nama Dokumen : Laporan barang  
Fungsi : Untuk mengetahui jumlah barang  
Sumber : Admin

- Tujuan : Pemilik Toko  
Media : Kertas  
Frekuensi : Setiap ada penambahan barang  
c. Nama Dokumen : Laporan Penjualan  
Fungsi : Untuk mengetahui data penjualan  
Sumber : Admin  
Tujuan : Pemilik Toko  
Media : Kertas  
Frekuensi : Setiap sebulan sekali

2. Nama tabel : Tabel User  
Akronim : user  
Fungsi : Untuk menyimpan data petugas  
Tipe : File Master  
Organisasi File : *Index Sequential*  
Akses File : *Random*  
Media : *Hard Disk*  
Panjang record : 51 Byte  
Kunci field : Kode\_user

**Normalisasi :**



Sumber : Hasil Penelitian (2015)

**Gambar 2. Normalisasi Bentuk Normal Ketiga (3NF/Three Normal Form)**

**Spesifikasi File :**

1. Nama tabel : Tabel Barang  
Akronim : barang  
Fungsi : Untuk menyimpan data Barang  
Tipe : File Master  
Organisasi File : *Index Sequential*  
Akses File : *Random*  
Media : *Hard Disk*  
Panjang record : 46 Byte  
Kunci field : Kode\_barang

**Tabel 1. Spesifikasi Tabel Barang**

No	Nama Elemen	Akronim	Tipe	Width	Keterangan
1	Kode Barang	Kode_barang	Text	6	Primary key
2	Nama Barang	Nama_barang	Text	30	
3	Harga	Harga	Currency	8	
4	Stok	Stok	Number	2	

Sumber : Hasil Penelitian (2015)

**Tabel 2. Spesifikasi Tabel User**

No	Nama Elemen	Akronim	Tipe	Width	Keterangan
1	Kode User	Kode_user	Text	5	Primary key
2	Nama User	Nama_user	Text	30	
3	Password	Password	Text	8	
4	Hak_User	Hak_User	Text	8	

Sumber : Hasil Penelitian (2015)

3. Nama tabel : Tabel Transaksi  
Akronim : Transaksi  
Fungsi : Untuk menyimpan data transaksi penjualan  
Tipe : File Transaksi  
Organisasi File : *Index Sequential*  
Akses File : *Random*  
Media : *Hard Disk*  
Panjang record : 31 Byte  
Kunci field : No\_transaksi

**Tabel 3. Spesifikasi Tabel Transaksi**

No	Nama elemen	Akronim	Tipe	Width	Keterangan
1	No Transaksi	No_transaksi	Text	10	Primary key
2	Tanggal	Tanggal_Transaksi	Date	8	
3	Total Bayar	Total_bayar	Currency	8	
4	Kode User	Kode_user	Text	5	Foreign key

Sumber : Hasil Penelitian (2015)

4. Nama tabel : Tabel Detail Transaksi  
Akronim : detail\_transaksi  
Fungsi : Untuk menyimpan data penjualan barang  
Tipe : File Transaksi  
Organisasi File : *Index Sequential*  
Akses File : *Random*  
Media : *Hard Disk*

Panjang record : 26 Byte  
Kunci field :-

Tabel 4. Spesifikasi Tabel Detail Transaksi

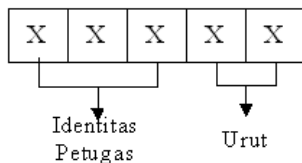
No	Nama elemen	Akronim	Tipe	Width	Keterangan
1	No Transaksi	No_transaksi	Text	10	Foreign key
2	Kode Barang	Kode_barang	Text	6	Foreign key
3	Jumlah beli	Jumlah_beli	Number	2	
4	Subtotal	Subtotal	Currency	8	

Sumber : Hasil Penelitian (2015)

### Struktur Kode

#### 1. Kode User

Setiap user harus memiliki ID masing-masing sehingga dapat membedakan user satu dengan yang lain (lihat gambar 3. Struktur kode user)

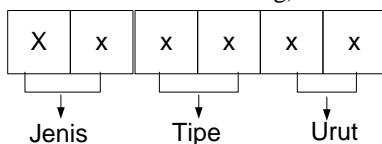


Sumber : Hasil Penelitian (2015)

Gambar 3. Struktur Kode User

#### 2. Kode Barang

Setiap Barang harus memiliki kode barang, sehingga dapat membedakan barang satu dengan yang lain (lihat gambar 4. Struktur kode Barang)

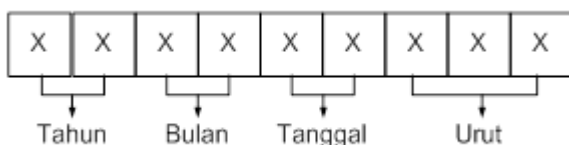


Sumber : Hasil Penelitian (2015)

Gambar 4. Struktur Kode Barang

#### 3. Kode No Transaksi

Setiap Transaksi harus memiliki no transaksi, sehingga dapat membedakan transaksi satu dengan yang lain (lihat gambar 5. Struktur kode No Transaksi)



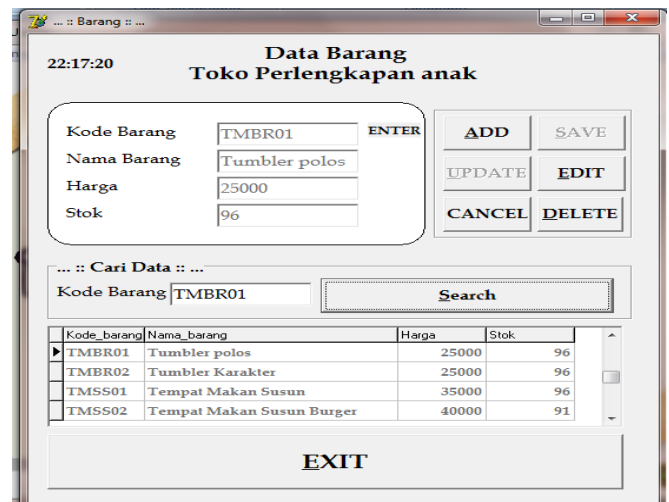
Sumber : Hasil Penelitian (2015)

Gambar 5. Struktur Kode No Transaksi

### Spesifikasi Program :

Spesifikasi program yang digunakan dalam penelitian ini menyesuaikan dengan spesifikasi file diantaranya :

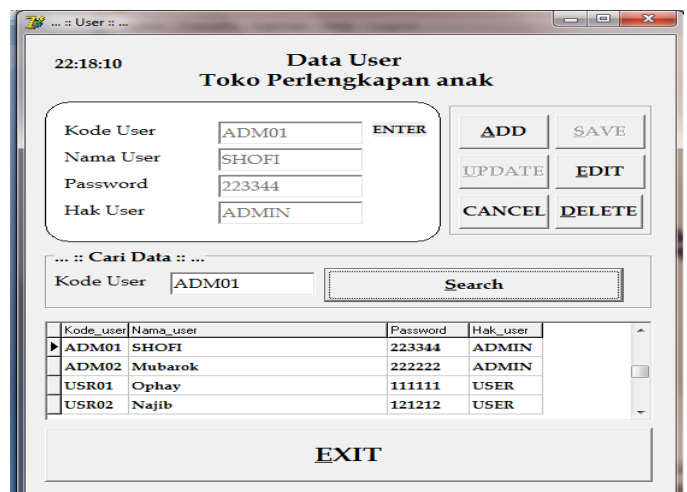
- 1). Form Data Barang yang diambil dari tabel data barang (lihat tabel 1. Spesifikasi tabel barang) dimana dalam data barang terdapat nama program Data Barang, Akronim Barang.dfm dan berfungsi untuk menampilkan data barang adapun bentuk tampilan dari data barang itu sendiri (lihat gambar 6. Form Data Barang).



Sumber : Hasil Penelitian (2015)

Gambar 6. Form Data Barang

- 2). Form Data User yang diambil dari table data user (lihat tabel 2. Spesifikasi tabel user) dimana dalam data user terdapat nama program data user, Akronim user.dfm dan berfungsi untuk menampilkan data user adapun bentuk tampilan dari data barang itu sendiri (lihat gambar 7. Form Data User).



Sumber : Hasil Penelitian (2015)

Gambar 7. Form Data User

3). Form Data Transaksi yang diambil dari table data *user* (lihat tabel 3. Spesifikasi tabel *user*) dimana dalam data Transaksi Penjualan terdapat nama program Data Transaksi Penjualan, Akronim transaksi.dfm dan berfungsi untuk

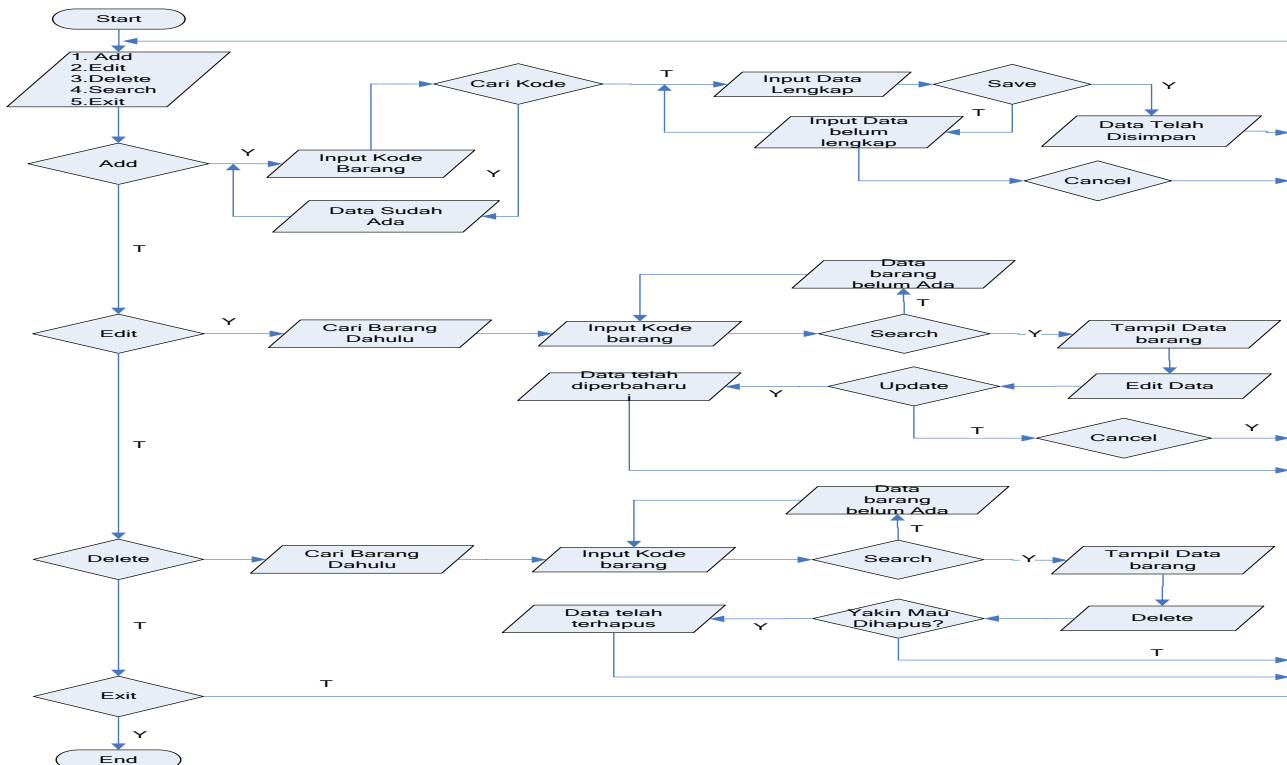
Menampilkan data transaksi penjualan adapun bentuk tampilan dari data barang itu sendiri (lihat gambar 8. Form Transaksi Penjualan).

Sumber : Hasil Penelitian (2015)

Gambar 8. Form Transaksi Penjualan

**Program Flowchart :**

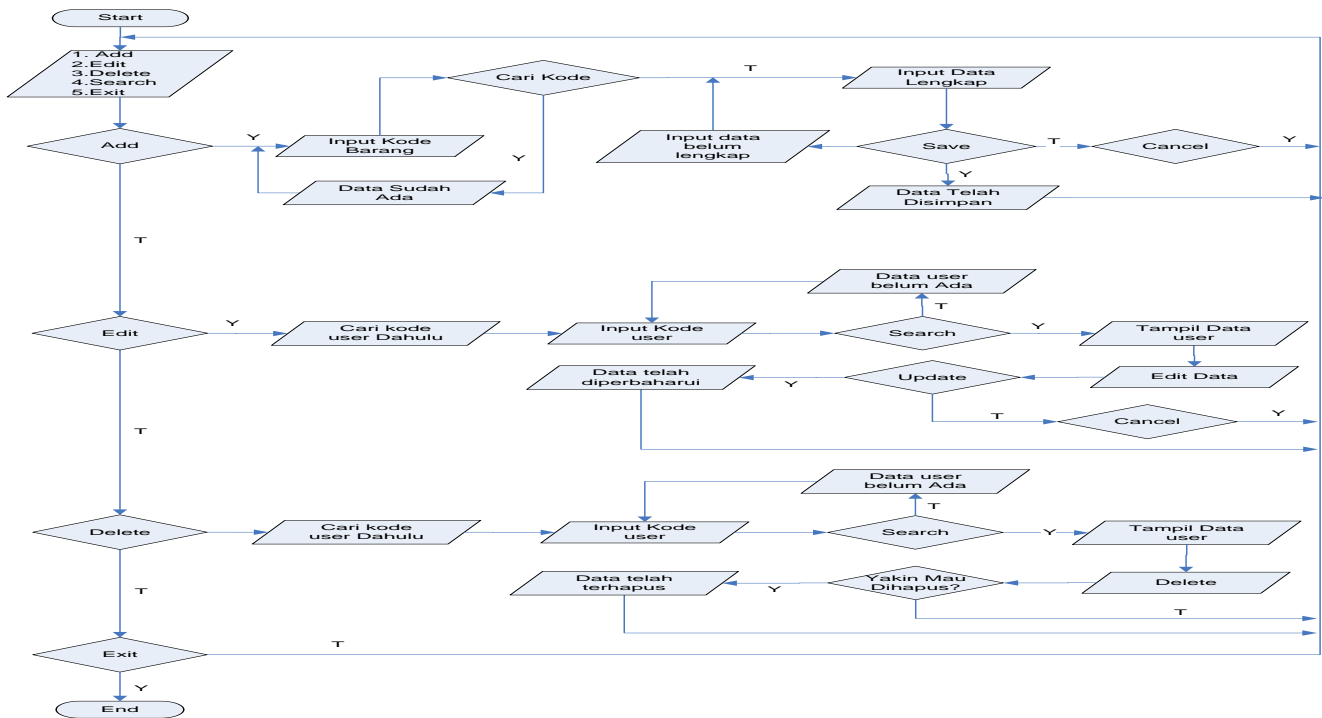
**1. Flowchart Data Barang**



Sumber : Hasil Penelitian (2015)

Gambar 8. Flowchart Data Barang

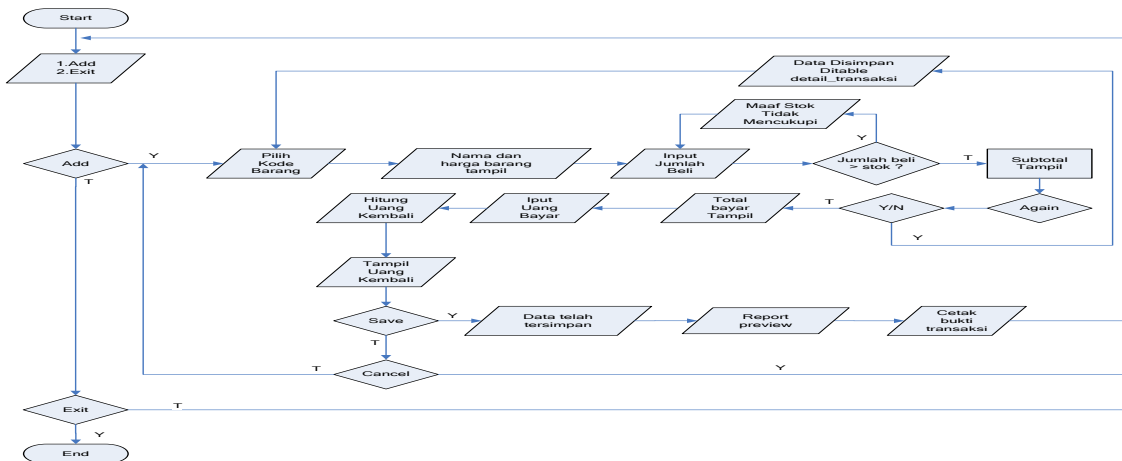
2. Flowchart Data User



Sumber : Hasil Penelitian (2015)

Gambar 9. Flowchart Data User

3. Flowchart Transaksi Penjualan



Sumber : Hasil Penelitian (2015)

Gambar 10. Flowchart Transaksi Penjualan

## V. KESIMPULAN

Berdasarkan urutan dan penjelasan dari bab-bab sebelumnya maka penulis dapat mengambil suatu kesimpulan antara lain :

- a. Program penjualan ini dapat membantu mengefisienkan pengontrolan data yang diperlukan di suatu toko seperti data barang, user dan lain-lain. Semua ini dikarenakan bantuan sistem informasi yang sudah umum digunakan selama ini.
- b. Dalam pengelolaan sistem penjualan barang yang sebelumnya dicatat manual akan menemukan banyak kendala seperti sulitnya mencari data barang yang sudah terjual dikarenakan sistem masih manual. maka dengan dibuat secara terprogram dan terstruktur akan lebih mudah melihat hasilnya secara menyeluruh dan akan mempercepat kinerja operasional di toko perlengkapan anak tersebut.

Sebagai kesimpulan terakhir penulis menyimpulkan bahwa pada umumnya sistem penjualan ini dicatat secara manual. Dan penulis berusaha membuat program penjualan yang dapat dicatat secara komputerisasi dan menyajikan menggunakan program yaitu dengan *Borland Delphi 7.0*

Didalam pengimplementasikan program ini, penulis memberikan saran yang dapat membantu user dalam menggunakan program ini, adapun saran dari penulis antara lain :

- a. Kerjasama, kedisiplinan, dan ketelitian kerja personil dalam kelangsungan kerja sistem agar tidak terjadi kerusakan data dan sistem pada komputer.
- b. Dalam aplikasi program diperlukan sarana pendukung program yang baik, sehingga akan menunjang dan mempermudah proses pengolahan data pada toko perlengkapan anak.
- c. Proses *back up* atau perlindungan terhadap data-data merupakan hal yang sangat penting guna melindungi hilangnya data atau rusaknya data secara tiba-tiba yang disengaja atau tidak sehingga proses ini dilakukan berkala.
- d. Pengguna komputer harus memiliki pengetahuan mengenai komputer agar kesalahan dan kerusakan pada komputer dan database dapat dicegah sedini mungkin.

## REFERENSI

- [1] Abdul Kadir. Pemrograman Database Dengan Delphi 7 Menggunakan Access Dan ADO. Yogyakarta: Andi Offset. 2005.
- [2] HM, Jogiyanto. Analisis Dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: AndiOffset. 2005.
- [3] Mulyadi. Sistem Akuntansi . Jakarta : Salemba Empat. 2008.
- [4] Romy Budhi Widodo dan Joseph Dedy Irawan. Interfacing Paralel & Serial Menggunakan Delphi. Yogyakarta : Graha Ilmu. 2007.
- [5] SR , Soemarso. Akuntansi Suatu Pengantar. Jakarta: [Salemba Empat](#). 2009.
- [6] Sugiono. Pemograman Terstruktur. Jawa Barat : Panji Gemilang Press. 2005.

- [7] Sukamto, Rosa Ariani dan Muhammad Shalahuddin. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika. 2013.
- [8] Yakub. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta : Graha Ilmu. 2012.
- [9] Yulikuspartono. Pengantar Logika dan Algoritma, Yogyakarta : Andi Offset. 2009.



Siti Faizah, M.Kom. Tahun 2011 lulus dari Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri Jakarta. Tahun 2013 lulus dari Program Strata Dua (S2) Program Studi Magister Ilmu Komputer STMIK Nusa Mandiri Jakarta. Saat ini bekerja sebagai tenaga pengajar di STMIK Nusa Mandiri Jakarta.