

# OPTIMALISASI WEB RECRUITMENT UNTUK MENDAPATKAN CALON TENAGA KERJA POTENSIAL PADA PT PANCAPRIMA EKABROTHERS TANGERANG

Ahmad Jaelani<sup>1</sup>, Imron<sup>2</sup>

*Abstract-- In the current era of globalization, the role of knowledge and information technology is critical, it is to be supported with skilled human resources to support the performance of a company. Acceptance of employees at large companies such as PT Pancaprima Ekabrothers need supported by systems and good management. This is to meet the information needs of various segments of society. Therefore, there was made a website to make it easier for applicants who wish to enroll, it is also expected to help the productivity of companies in recruiting skilled workers and competent in accordance with the needs of the company.*

*Intisari—* Seiring perkembangan zaman ilmu pengetahuan dan teknologi (iptek) berkembang dengan pesat disemua bidang kehidupan, tidak terkecuali dalam sektor industri. Kebutuhan akan adanya informasi yang cepat dan akurat sangat besar. Berbagai cara dilakukan oleh pelaku bisnis ini untuk lebih memajukan perusahaan mereka, selain cara lama seperti iklan, spanduk, brosur dan sebagainya media internetpun dijadikan salah satu cara untuk mempromosikan produk mereka untuk meningkatkan produktivitas pelayanan perusahaan. Internet banyak dipilih sebagai media informasi karena lebih efektif dan efisien.

PT. Pancaprima Ekabrothers adalah perusahaan yang bergerak di bidang *garment* dalam hal menghasilkan produk jadi berupa apparel seperti *jacket*, kaos, kemeja, jas dan produk apparel lainnya.

Sistem informasi *E-Recruitment* ini merupakan system yang dibuat untuk mempermudah bagian SDM dalam hal ini rekrutmen untuk mencari dan mengelola para pencari kerja, dengan adanya system ini juga diharapkan dapat lebih mengontrol pencapaian dalam hal pemenuhan akan kebutuhan tenaga kerja.

**Kata kunci** : Rekrutmen, Sistem Informasi, Website

<sup>1</sup> Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri Jakarta, Jl. Damai No.08 Warung Jati Barat (Margasatwa) Jakarta Selatan Telp. (021) 78839513 Fax. (021) 78839421

<sup>2</sup> Program Studi Manajemen Perusahaan ASM BSI Bandung Jl.Sekolah Internasional No. 1-6, terusan Jl. Jakarta Antapani Bandung Jawa Barat; e-mail: [ajphoenix37@gmail.com](mailto:ajphoenix37@gmail.com); [imron.imr@bsi.ac.id](mailto:imron.imr@bsi.ac.id)

## I. PENDAHULUAN

Seiring dengan semakin pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama dalam dunia Teknologi Informasi (TI), maka memungkinkan arus informasi yang ada akan menjadi lebih cepat untuk menyebar luas ke lingkungan masyarakat, dimana informasi ini dapat menyebar melalui berbagai media cetak dan elektronik yang kini tersedia. Tentunya dengan perkembangan arus informasi yang sedemikian cepat ini harus diikuti oleh peningkatan kualitas sumber daya manusia (SDM) untuk dapat memberikan pelayanan informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan. Dengan adanya informasi yang cepat dan akurat, maka perusahaan akan dapat meningkatkan produktivitas dan kualitas produk yang akan dihasilkan, terutama dalam hal penyampaian informasi yang akurat serta dapat mengetahui faktor kendala dan penghambat yang dapat mengurangi produktivitas perusahaan.

Investasi di bidang Sumber Daya Manusia merupakan investasi yang sangat penting, sekaligus memerlukan perhatian khusus dalam penanganannya. Sebagai salah satu elemen perusahaan, Manajemen Sumber Daya Manusia tidak dapat dipisahkan dari bidang manajemen lainnya dalam pencapaian tujuan perusahaan. Perencanaan dan usaha pemenuhan kebutuhan Sumber Daya Manusia, yang dilakukan dalam seleksi, bila dikelola secara profesional akan sangat menentukan mutu dan kesuksesan perusahaan. Dengan kata lain seleksi yang efektif akan memperoleh sumber daya yang baik untuk jangka waktu yang lebih panjang.

Maksud dari penelitian ini adalah :

1. Memberikan uraian secara singkat dan jelas tentang konsep perancangan dan pembuatan situs *web* untuk sistem informasi penerimaan karyawan yang ada di perusahaan.
2. Memberikan bahasan secara singkat mengenai bahasa pemrograman PHP, penggunaan HTML, CSS dan Javascript, serta penggunaan MySQL sebagai sistem database yang digunakan dalam pembuatan *web E-Recruitment* .
- 3.

## II. KAJIAN LITERATUR

### a. PHP

“PHP adalah pemrogramman interpreter yaitu proses

penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan. PHP disebut sebagai pemrograman *server side programming*, hal ini dikarenakan seluruh prosesnya dijalankan pada *server*, PHP adalah suatu bahasa dengan hak cipta terbuka atau yang dikenal dengan istilah *open source*, yaitu pengguna dapat mengembangkan kode-kode fungsi PHP sesuai dengan kebutuhannya” [7].

**b. MySQL (*My Structure Query Language*)**

“MySQL adalah salah satu *jenis database server* yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses *database*-nya. Selain itu, ia juga bersifat *Open Source* (bebas biaya) pada berbagai *platform* (kecuali untuk jenis *Enterprise* yang bersifat komersial)” [3].

**c. Internet**

*Internet (Interconnected Network)* [7] adalah “jaringan komputer yang menghubungkan antar jaringan secara global, internet dapat juga disebut jaringan dalam suatu jaringan yang luas”.

**d. CSS**

“CSS adalah singkatan dari *Cascading Style Sheet* yang berguna untuk mengatur tampilan dokumen HTML, contohnya seperti pengaturan jarak antar baris, teks, warna dan format *border* bahkan penampilan *file gambar*” [2].

**e. Javascript**

“*Javascript* adalah suatu bahasa pemrograman yang dikembangkan untuk dapat berjalan pada *web browser*” [7].

**f. Adobe Dreamweaver CS5**

“*Adobe dreamweaver CS5* adalah sebuah *HTML editor professional* untuk mendesain sebuah *web* secara *visual* dan mengelola situs atau halaman *web*” [4].

**g. Program**

“Program adalah algoritma yang ditulis dalam bahasa komputer sedangkan bahasa komputer yang digunakan untuk menulis program dinamakan bahasa pemrograman, orang yang membuat program disebut pemrogram, kegiatan merancang dan menulis program disebut pemrograman dan aktivitas menulis kode program disebut *coding*” [6].

**h. Pemrograman Terstruktur**

“pemrograman terstruktur adalah konsep atau paradigma atau sudut pandang pemrograman yang membagi-bagi program berdasarkan fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur yang dibutuhkan program komputer [9]”.

**i. UML (*Unified Modelling language*)**

“*Unified Modelling language (UML)* adalah sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak” [1].

**j. ERD (*Entity Relationship Diagram*)**

“*Entity Relationship Diagram* adalah alat pemodelan data utama dan akan membantu mengorganisasi data dalam

suatu proyek ke dalam entitas-entitas dan menentukan hubungan antar entitas.” [8].

### III. METODE PENELITIAN

Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu: metode observasi, metode wawancara dan metode studi pustaka.

Metodologi pengembangan sistem perangkat lunak yang penulis gunakan adalah model Waterfall. “Model Waterfall adalah model yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung” [10]. Tahapan-tahapan yang ada pada model waterfall secara global [10] adalah :

**a. Analisis Kebutuhan**

“Tahap analisis kebutuhan adalah proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami seperti apa yang dibutuhkan oleh user”.

**b. Desain**

“Tahap desain (*design*) yaitu proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengodean”.

**c. Code Generation**

“Tahap *code generation* adalah desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak”. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

**d. Pengujian**

“Tahap pengujian (*testing*) adalah fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji”. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan

**e. Pendukung**

“Tahap pendukung adalah tahapan yang dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru”.

### IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

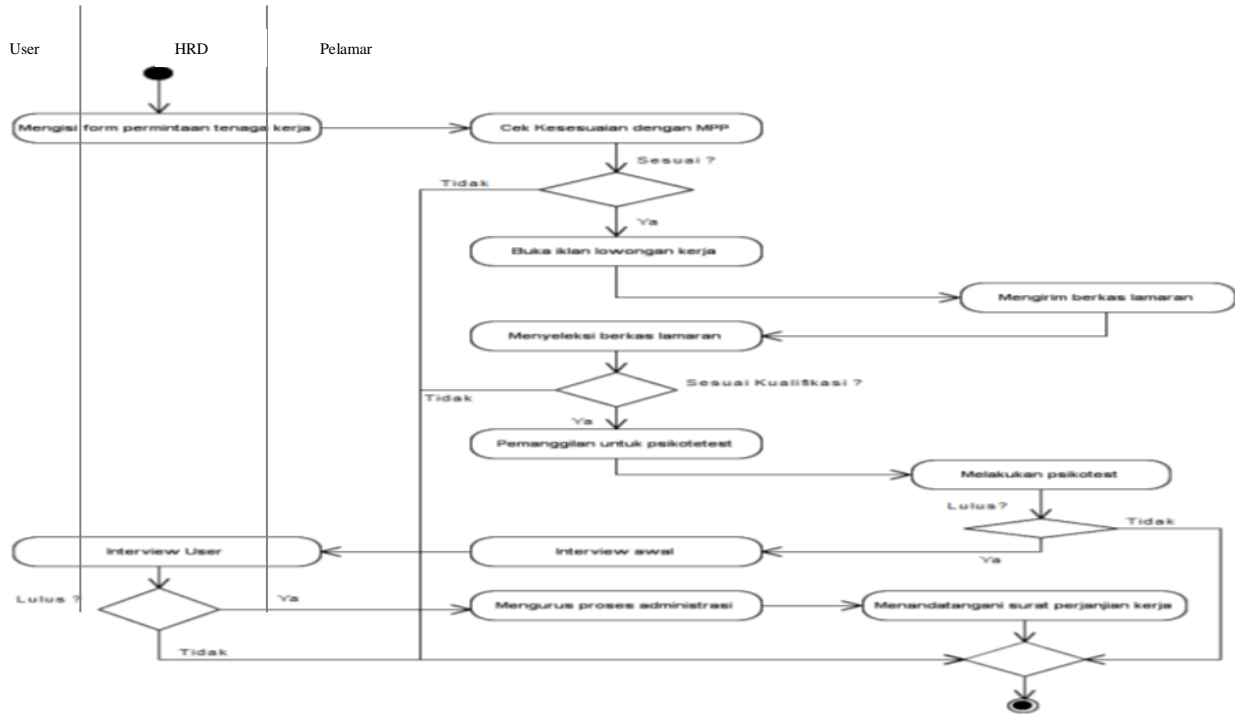
Prosedur sistem berjalan dalam penelitian ini yaitu Pertama, *User (Manajer terkait)* terkait yang membutuhkan tenaga kerja baru mengisi form permintaan tenaga kerja (FPTK) dan menyerahkannya kepada bagian HRD, lalu pihak HRD akan mengecek kesesuaian antara FPTK yang masuk dengan MPP (*Man Power Planning*) departemen yang membutuhkan tenaga kerja tersebut. Setelah FPTK dan MPP yang masuk telah sesuai, pihak HRD akan membuka iklan lowongan kerja sesuai dengan kualifikasi yang tercantum dalam FPTK tersebut. Kedua, bagian HRD akan melakukan seleksi terhadap surat lamaran yang masuk dan akan melakukan pemanggilan pelamar yang sesuai dengan kriteria

untuk mengikuti proses psikotest dan *interview*. Ketiga, Setelah pelamar melakukan psikotest, maka akan dilakukan proses *interview* awal dengan pihak HRD, setelah itu akan dilanjutkan dengan proses *interview* oleh *user* yang merupakan departemen yang membutuhkan tenaga kerja. Keempat, jika pelamar lolos dalam tahap wawancara dan

proses negosiasi yang dilakukan, maka akan dilakukan proses administrasi bagi pelamar tersebut dan bagian HRD membuat surat perjanjian kerja dimana calon karyawan akan mulai bekerja dan mengikuti masa percobaan sesuai waktu yang ditentukan.

**1. Activity Diagram Sistem Berjalan**

Activity Diagram Sistem Berjalan pada penelitian ini adalah



Sumber: Hasil Penelitian(2014)

Gambar 1. Activity Diagram Sistem Berjalan

**2. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan**

Dalam spesifikasi sistem berjalan ini akan dijelaskan mengenai dokumen-dokumen yang digunakan dalam proses pencatatan datanya. Spesifikasi sistem berjalan membahas mengenai bentuk-bentuk dokumen masukan dan keluaran. Adapun Dokumen dari sistem penerimaan karyawan PT Pancaprima Ekabrothers yang digunakan adalah sebagai berikut :

- a. Nama Dokumen : Form Permintaan Tenaga Kerja  
Fungsi : Sebagai bukti permintaan karyawan  
Sumber : Manajer  
Tujuan : Bagian HRD  
Frekuensi : Setiap membutuhkan tenaga kerja  
Jumlah : 1 Rangkap
- b. Nama Dokumen : Formulir Data Pribadi Pelamar  
Fungsi : Sebagai form isian untuk biodata pelamar  
Sumber : HRD  
Tujuan : Pelamar

- Frekuensi : Setiap pelamar melakukan psikotest  
Jumlah : 1 Rangkap
- c. Nama Dokumen : Formulir Hasil Wawancara  
Fungsi : Form wawancara yang digunakan oleh Manager  
Sumber : HRD  
Tujuan : Manager  
Frekuensi : Setiap pelamar melakukan interview dengan user  
Jumlah : 1 Rangkap
- d. Nama Dokumen : Surat Perjanjian Kerja  
Fungsi : Sebagai surat perjanjian untuk bekerja  
Sumber : HRD  
Tujuan : Pelamar  
Frekuensi : Setiap pelamar dinyatakan diterima bekerja  
Jumlah : 1 Rangkap

**3. Halaman Analisis yang penulis ajukan yaitu :**

Sistem penerimaan karyawan berbasis web dimana pelamar kerja bisa lebih cepat untuk melamar kerja diperusahaan dengan melakukan pendaftaran dan *apply* lowongan secara *online*. Pelamar kerja melakukan pendaftaran melalui media *browser*. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*system requirement*) dari sistem tersebut.

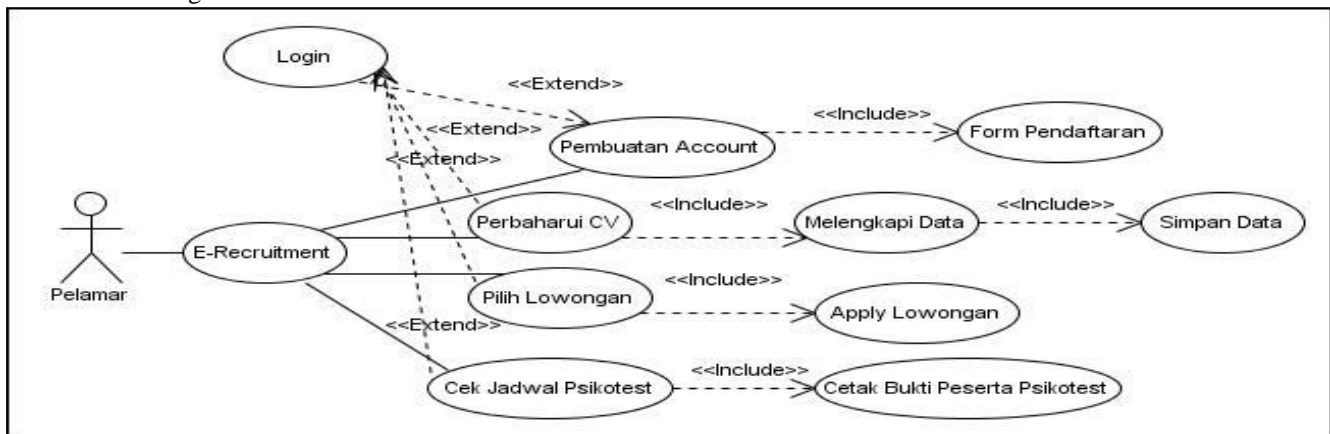
Halaman Pelamar:

- A1. Pelamar membuat *account* terlebih dahulu jika ingin mendaftar, dan dapat *login* dengan *account* yang telah dibuat
- A2. Pelamar melengkapi data-data yang dibutuhkan

#### 4. Use Case

Usecase pada penelitian ini antara lain:

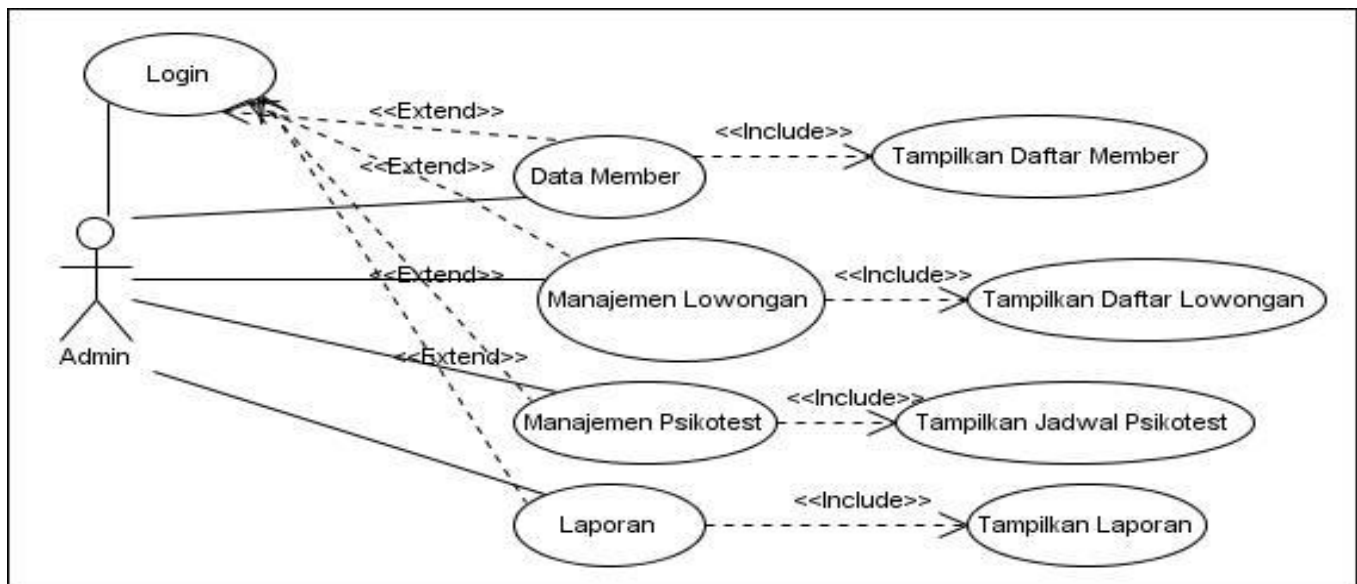
Use Case Diagram Halaman Pelamar



Sumber: Hasil Penelitian (2014)

Gambar 2. Use Case Diagram Halaman Pelamar

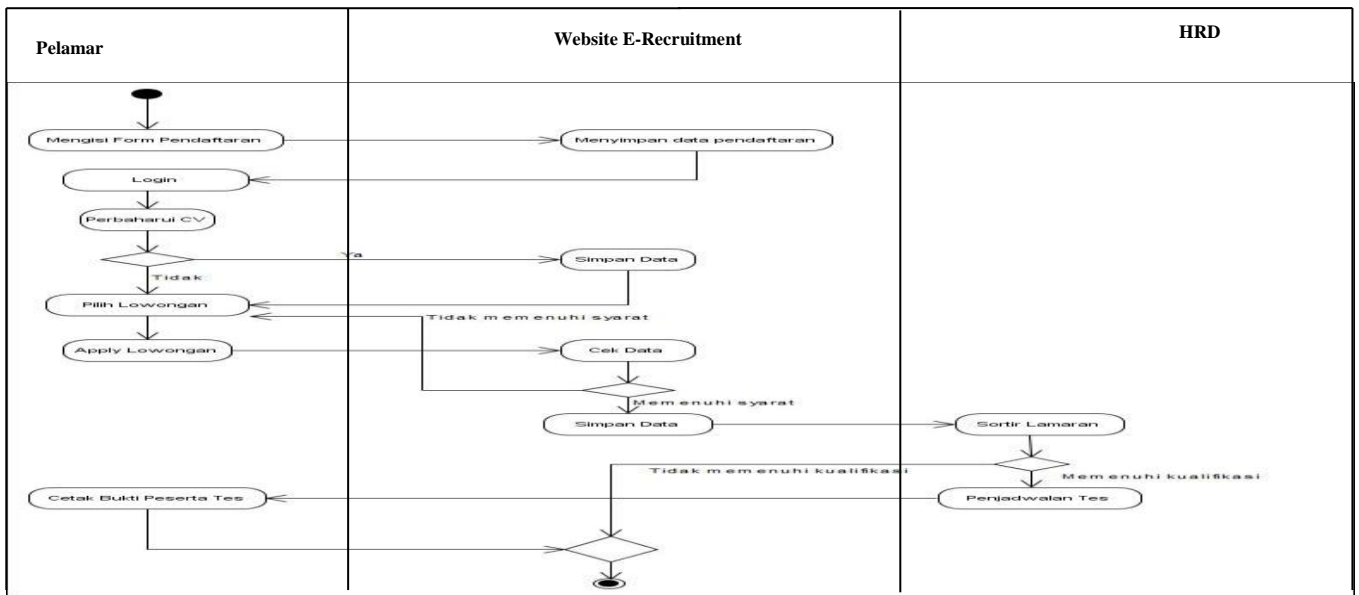
Use Case Diagram Halaman Admin



Sumber: Hasil Penelitian (2014)

Gambar 3. Use Case Diagram Halaman Admin

5. Activity Diagram

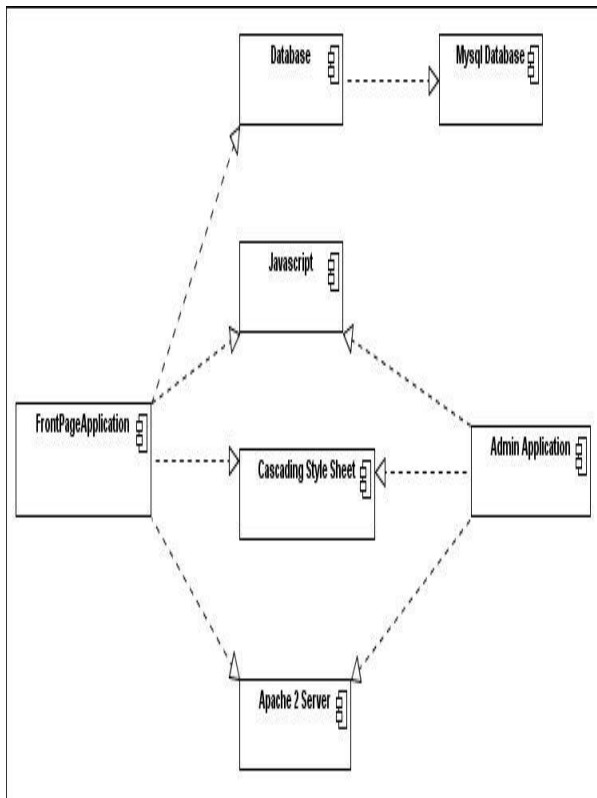


Sumber: Hasil Penelitian (2014)

Gambar 4. Activity Diagram Sistem Usulan

6. Component Diagram

Componen Diagram pada penelitian ini adalah:

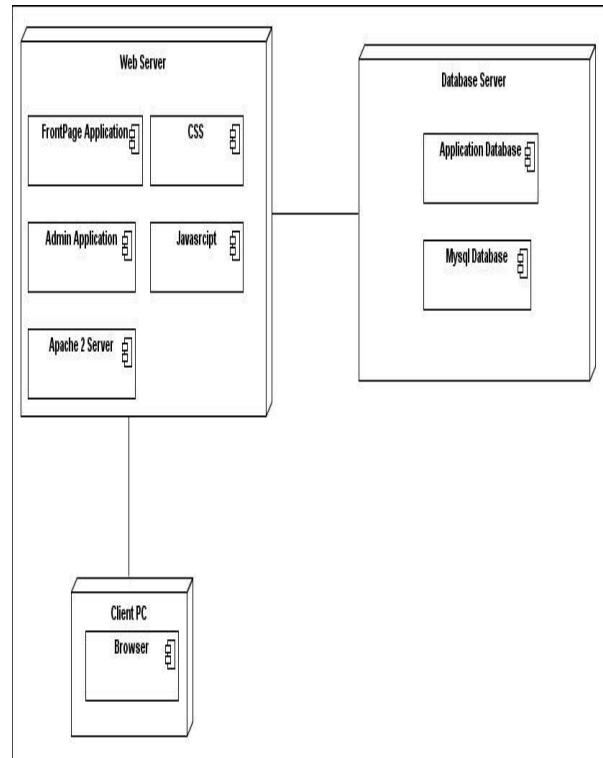


Sumber: Hasil Penelitian (2014)

Gambar 5. Component Diagram E-Recruitment

7. Deployment Diagram

Rancangan dari deployment diagram yang dibuat berdasarkan aplikasi web recruitment ini adalah sebagai berikut:

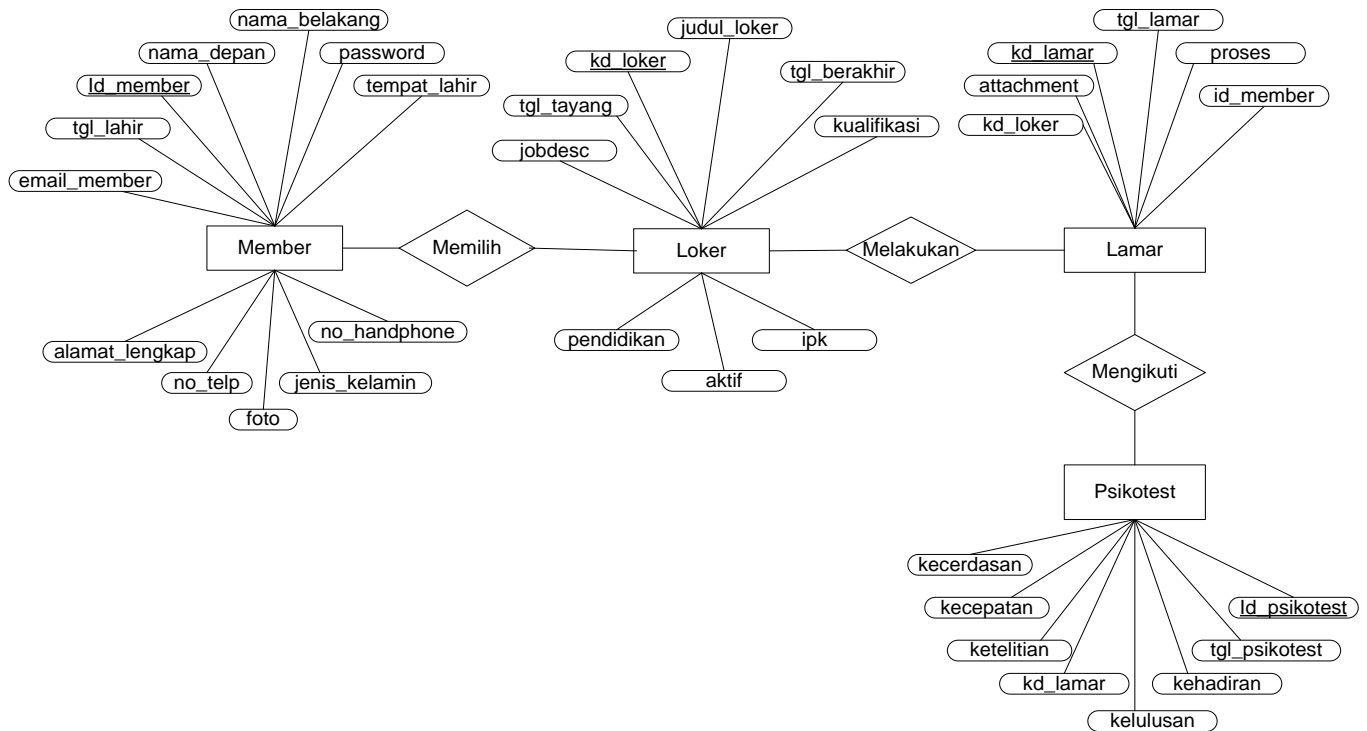


Sumber: Hasil Penelitian (2014)

Gambar 6. Deployment Diagram E-Recruitment



8. ERD (Entity Relationship Diagram)



Sumber: Hasil Penelitian (2014)

Gambar 7. Desain Database E-Recruitment

9. Tampilan Program

Tampilan Halaman Pelamar



Sumber: Hasil Penelitian (2014)

Gambar 8. Tampilan Halaman Pelamar

Tampilan Halaman Admin



Sumber: Hasil Penelitian (2014)

Gambar 9. Tampilan Halaman Admin

V. KESIMPULAN

Kesimpulan yang diperoleh setelah melakukan pembuatan *website E-Recruitment* ini adalah :

1. Aplikasi dapat diakses dari mana saja dan kapan saja melalui jaringan internet.
2. Dapat mengurangi kesalahan yang disebabkan oleh manusia.
3. Peningkatan dalam hal efisiensi dan efektifitas proses penyampaian informasi lowongan tanpa harus terhalang oleh waktu dan tempat.
4. Dapat memperluas daerah pencarian tenaga kerja, tidak lagi hanya disekitar lokasi Perusahaan.
5. Mempermudah pihak manajemen dalam memantau perihal kinerja rekrutmen.
6. Penghematan biaya pencarian tenaga kerja.

Pada bagian ini, penulis memberikan saran-saran berdasarkan permasalahan serta kesimpulan yang penulis dapat selama riset, yaitu :

1. Dengan meningkatnya arus informasi, seharusnya diiringi pula dengan pembekalan pengetahuan yang cukup kepada bagian yang terkait, dalam hal ini pihak HRD Recruitment PT.Pancaprima Ekabrothers.

2. Pemakai komputer (user) lebih mengutamakan pengetahuan tentang hardware dan software secara seimbang dalam membantu kelancaran penerapan teknologi komputer serta memahami tentang teknologi berbasis internet.
3. Untuk meningkatkan kinerja serta untuk mengembangkan aplikasi ini maka sebaiknya diadakan pengembangan aplikasi mulai dari tampilan halaman web sampai dengan maintenance serta backup database secara berkala.

REFERENSI

- [1] Dharwiyanti, dkk. Pengantar *Unified Modeling language*. [online]. Available:[http://setia.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/6077/modul\\_UML.pdf](http://setia.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/6077/modul_UML.pdf), 2003
- [2] Jayan. *CSS Untuk Orang Awam*. Palembang, Maxikom, 2010
- [3] Kadir, Abdul. *Dasar pemrograman web dinamis menggunakan PHP*. Jakarta, PT Elex Media Komputindo, 2008
- [4] Madcoms. *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta, Andi Offset, 2011
- [5] Mcleod, Raymond dan George Schell. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta, Salemba Empat, 2008
- [6] Munir, Rinaldi. *Algoritma dan Pemrograman*. Bandung, Informatika, 2011
- [7] Sibero, Alexander. *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta, Mediakom, 2011
- [8] Simarmata, Janner dan Iman Paryudi. *Basis Data Yogyakarta*, Andi Offset, 2010
- [9] Sukanto, Salahudin. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung , Modula, 2011
- [10] Sukanto, Rosa Ariani dan Muhammad Salahuddin. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung, Informatika, 2013



Ahmad Jaelamo, S.Kom. Tahun 2014 lulus dari Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri Jakarta, Jl. Damai No.08 Warung Jati Barat (Margasatwa) Jakarta Selatan



Imron, M.Kom. Tahun 2008 lulus dari Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri Jakarta. Tahun 2010 lulus dari Program Strata Dua (S2) Program Studi Magister Ilmu Komputer STMIK Nusa Mandiri Jakarta. Tahun 2013 sudah tersertifikasi dosen dengan Jabatan Fungsional Akademik Asisten Ahli di ASM BSI Bandung. Mendapatkan Sertifikasi Pendidik tahun 2013 pada ASM BSI Bandung untuk program studi Manajemen Perusahaan, Penelitian terakhir yang dibuat tahun 2010 adalah Kajian Penerapan Intranet di Lembaga Tinggi Negara Berdasarkan TAM studi kasus: Dewan Perwakilan Rakyat Republik Indonesia.